

ANIMATOGRAPH von Christoph Schlingensief

Wir laden Sie und Ihre Freunde herzlich ein zur Eröffnung am Donnerstag, 1. Juni 2006, um 20.30 Uhr

Es spreche

Dr. Hans-Werner Schmidt Direktor Museum der bildenden Künste Leipzi Dr. Harald Falckenberg Sammler, Hamburg

Regisseur

Der ANIMATOGRAPH (Edition Parsipark, 2005) von Christoph Schlingensief, eine Installation, die 2005 bereits in Neuhardenberg gezeigt wurde, macht mit großzügiger Unterstützung des Sammlers Harald Falckenberg für fünf Monate Station im Museum der bildenden Künste Leipzig, Ausgangspunkt des ANIMATOGRAPHEN ist Schlingensiefs "Parsifal"-Inszenierung bei den Richard Wagner-Festspielen in Bayreuth (2004). Der Besuch ertritt in Leipzig eine langsam rotierende Plattform, die ihm den festen Boden unter den Füßen buchstäblich wegzieht und ihn zu einem Teil des Kunstwerks werden lässt. In einem dunklen, gruftartigen Raum werden Filme projiziert, die Hilter und Stalin als wichsende Pornodarsteller und Rhesusäffchen in braunen Nazi-Uniformen zeigen. Durch die Rotation entstehen filmische Überblendungen und Mehrfachbelichtungen. Der Künstler versteht den ANIMATOGRAPHEN als eine Kamera, die gleichzeitig festhält, spiegelt und aufsprengt. Schlingensief inszeniert Geschichte und Mythologie in ihrer Irrationalität und Getriebenheit, ein vielschichtiges und tabubeladenes Material, das er ästhetisch nutzt. Wie der ANIMATOGRAPH dreht sich die Geschichte und endet niemals: aus Nationalsozialismus wird Sozialismus wird Kapitalismus wird...? Schlingensief gibt keine Antworten, sondern stellt filmisch Fragen. Er nutzt dazu das nicht-sprachliche Potential von Bildern und Bildprozessen. Schlingensief bezieht sich dabei auf die US-amerikanischen Künstler und Kunsttheoreitier der Aktionskunst Allan Kaprow (1927–2006) und Paul Thek (1933–1988). Auch das Museum ist, ähnlich wie der ANIMATOGRAPH, eine Raum/Zeit-Installation, die Erfahrungen jenseit steinoaler Erkenntnisse ermöglicht, wenn man sich auf die Zeitreise in dieses offene Archiv einlässt. Christoph Schlingensief formuliert die Gebrauchsamweisung, die gleichzeitig für den ANIMATOGRAPHEN und das Kunstmuseum gilt: "Der Vorgang ist, sich selbst in die gesammelten Bilder zu projizieren, in den Projektionsstrahl, der man selber ist, einzutreten und den

